**Lekcja**

**T:Powtórzenie z gier Minecraft i Brawl Stars**

**1.Minecraft**

[komputerowa gra survivalowa](https://pl.wikipedia.org/wiki/Komputerowa_gra_survivalowa) o [otwartym świecie](https://pl.wikipedia.org/wiki/Otwarty_%C5%9Bwiat) stworzona przez [Markusa Perssona](https://pl.wikipedia.org/wiki/Markus_Persson) i rozwijana przez [Mojang Studios](https://pl.wikipedia.org/wiki/Mojang_Studios). *Minecraft* pozwala graczom na budowanie i niszczenie obiektów położonych w losowo generowanym świecie gry. Gracz może atakować napotkane istoty, zbierać surowce czy wytwarzać przedmioty. Co roku odbywa się event - Minecon

**2.Geneza Minecraft**

Pierwsza publiczna testowa wersja gry została wydana [17 maja 2009](https://pl.wikipedia.org/wiki/2009_w_grach_komputerowych) roku, natomiast pełna wersja ukazała się [18 listopada 2011](https://pl.wikipedia.org/wiki/2011_w_grach_komputerowych) roku na komputery osobiste. Następnie wydano wersje na konsole i platformy mobilne. Jeszcze przed oficjalną premierą gra zdobyła popularność i wiele nagród

**3.Brawl Stars**

*Brawl Stars* jest grą przeznaczoną głównie do [rozgrywek wieloosobowych](https://pl.wikipedia.org/wiki/Komputerowa_gra_wieloosobowa). Możliwa jest jednak gra z [botami](https://pl.wikipedia.org/wiki/Bot_(program)), w której nie zdobywa się „pucharów”, otrzymywanych po wygranej rundzie. Dostępnych jest wiele trybów gry, zwykle polegających na drużynowej lub indywidualnej walce z innymi graczami ([player versus player](https://pl.wikipedia.org/wiki/Player_versus_player)). Gracze kolekcjonują w niej postacie, zadymiarzy, w które wcielają się podczas rozgrywki[]](https://pl.wikipedia.org/wiki/Brawl_Stars#cite_note-gol_poradnik-8). Udostępniono kilkadziesiąt postaci należących do kilku kategorii. Kolejne z nich można odblokować dzięki zdobywaniu kredytów. W grze istnieje kilka rodzajów wirtualnych walut, które umożliwiają zakup różnych dodatków zmieniających cechy i wygląd bohaterów. Możliwe jest też kupowanie wirtualnych zasobów do gry za prawdziwe pieniądze. W grze udostępniono też [przepustkę sezonową](https://pl.wikipedia.org/wiki/Przepustka_sezonowa), zwaną karnetem zadymiarskim (ang. *Brawl Pass*). Zawiera ona płatną i darmową ścieżkę rozwoju, w której można zdobyć monety, klejnoty, skrzynki, a w płatnej wersji również postacie i skórki. Początkowo płatny karnet można było odblokować dzięki klejnotom, jednak po aktualizacji w styczniu 2024 stał się dostępny wyłącznie za opłatą

**4.Geneza Brawl Stars**

4 czerwca 2017 roku zapowiedziano premierę gry podczas transmisji na żywo na [YouTubie](https://pl.wikipedia.org/wiki/YouTube)[]](https://pl.wikipedia.org/wiki/Brawl_Stars#cite_note-3). Grę wydano [12 grudnia 2018](https://pl.wikipedia.org/wiki/2018_w_grach_komputerowych) na platformy [Android](https://pl.wikipedia.org/wiki/Android_(system_operacyjny)) oraz [iOS](https://pl.wikipedia.org/wiki/IOS)

**5.Mojang**

(wcześniej jako **Mojang Specifications**] i **Mojang AB**) – szwedzki [producent gier komputerowych](https://pl.wikipedia.org/wiki/Producent_gier_komputerowych) z siedzibą w Sztokholmie, odpowiedzialny m.in. za stworzenie *[Minecrafta](https://pl.wikipedia.org/wiki/Minecraft" \o "Minecraft)*. Spółka została założona w 2009 przez [Markusa Perssona](https://pl.wikipedia.org/wiki/Markus_Persson).

15 września 2014 roku przedsiębiorstwo zostało zakupione przez [Microsoft](https://pl.wikipedia.org/wiki/Microsoft) za 2,5 miliarda dolarów. W maju 2020 producent zmienił nazwę na Mojang Studios

**6.Supercell**

fińskie przedsiębiorstwo zajmujące się [produkcją gier mobilnych](https://pl.wikipedia.org/wiki/Producent_gier_komputerowych). Zostało założone w 2010 roku, a jego siedziba znajduje się w Helsinkach. W 2015 roku pracowało w niej 180 osób, a do 2021 roku liczba ta rozrosła się do 340 osób

**7.Brawl Talk**

**Brawl Talk** to cykliczny program stworzony przez twórców gry **Brawl Stars**, który ma na celu informowanie graczy o nadchodzących aktualizacjach, nowościach w grze, eventach i innych istotnych zmianach. Program jest w formie krótkiego filmu, w którym omawiane są najważniejsze aspekty aktualizacji, a także przedstawiani są nowi bohaterowie, skórki i różne zmiany w mechanice gry.

.

Brawl Talk cieszy się dużą popularnością wśród społeczności graczy, a jego premiery są często wyczekiwane z niecierpliwością, szczególnie przed większymi aktualizacjami.